

OPTIMISATION NUMÉRIQUE - EXAMEN DÉC. 2014

- Tout document papier est autorisé.
- L'énoncé fait quatre pages. Les deux exercices sont indépendants.
- Barème approximatif : 4 – 16.
- La qualité de la présentation et de l'argumentation sera un élément important de la notation.

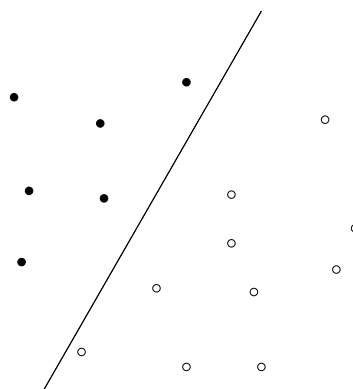
Exercice 1 – Algorithmes, implémentation. Donner des réponses (brèves) aux questions de cours/TPs suivantes :

- a) (Recherche linéaire)** Expliquer quel est le rôle d'une recherche linéaire. Quel était l'impact de la recherche linéaire de Wolfe sur la méthode de gradient appliquée aux fonctions du TP1-2-3? Pour une fonction différentiable, peut-on l'utiliser pour n'importe quelle direction? Pour une fonction non-différentiable, peut-on l'utiliser avec un sous-gradient?
- b) (Test d'arrêt)** Quel est le test d'arrêt naturel en optimisation différentiable? Est-il valide aussi en optimisation non-différentiable? En pratique, quel autre test ajoute-t-on lors de la programmation d'une méthode itérative?
- c) (Expériences)** Quels types de tests peut-on faire pour valider un algorithme d'optimisation? Pour évaluer son efficacité? Et pour comparer différents algorithmes entre eux?
- d) (Faisceaux)** Quel type de sous-problème donne l'itéré suivant dans la méthode des faisceaux? Quelles sont les modifications à faire sur ce sous-problème d'une itération à la suivante? Quel sont ses avantages par rapport au sous-problème de la méthode de Kelley?

Exercice 2 – Discrimination par SVM. Cet exercice porte sur une méthode classique de l'apprentissage statistique (SVM pour "support vector machine").

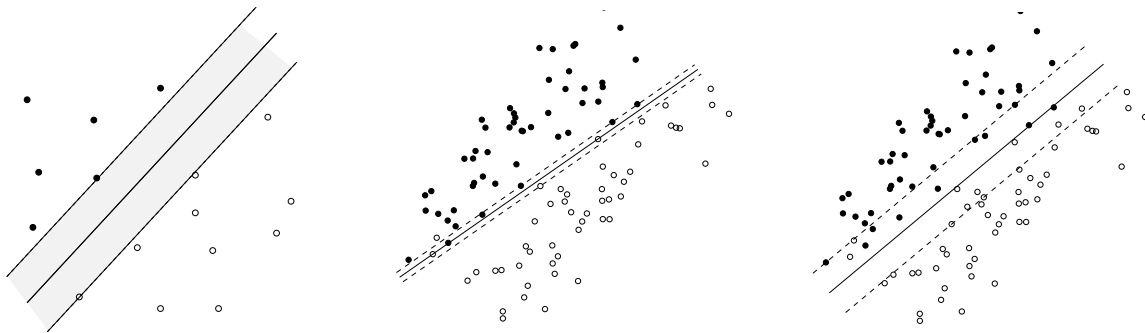
Soient m points x_1, \dots, x_m de \mathbb{R}^n , distribués autour de 0. On suppose qu'ils se partagent en deux ensembles avec chacun une caractéristique commune – ce qui se représente de la manière suivante : on a deux ensembles d'indices I_+ et I_- , et à chaque point $x_i \in \mathbb{R}^n$ ($i = 1, \dots, m$) est associé un booléen $y_i \in \{-1, +1\}$ tel que $y_i = 1$ si $i \in I_+$ et $y_i = -1$ si $i \in I_-$.

On souhaite séparer ces deux ensembles de points par un hyperplan, ce qui revient à chercher un vecteur $w \in \mathbb{R}^n$ tel que $w^\top x_i > 0$, pour tout $i \in I_+$, et $w^\top x_i < 0$ pour tout $i \in I_-$. Géométriquement, l'hyperplan H orthogonal à w sépare ainsi l'espace \mathbb{R}^n en deux avec I_+ et I_- chacun d'un côté (comme illustré ci-contre sur le dessin dans \mathbb{R}^2 , avec les points de I_+ en noir à gauche et ceux de I_- en blanc à droite). On peut ainsi assigner un nouveau \bar{x} , sans caractéristique, à l'un des deux ensembles en fonction de sa position dans l'espace : si $w^\top \bar{x} > 0$, alors on considère que \bar{x} est dans I_+ , sinon on considère qu'il est dans I_- .



Le problème de séparation n'a pas toujours de solution ; ce qui nous amène à considérer trois situations, illustrés par les figures de la page suivante :

- (cas 1, figure de gauche) les deux ensembles sont bien séparables, et on cherche alors un w qui les sépare "le plus possible" ;
- (cas 2, figure du milieu) les deux ensembles ne sont pas séparables, et on souhaite alors minimiser l'erreur de séparation faite par w ;
- (cas 3, figure de droite) en pratique, on décide de faire un mélange des deux (minimiser l'erreur tout en séparant le plus possible).



a) Montrer que le problème de séparation décrit ci-dessus est "équivalent" au problème suivant

$$(S) \quad \text{trouver } w \in \mathbb{R}^n \text{ tel que } \begin{cases} w^\top x_i \geq 1, & \text{pour tout } i \in I_+ \\ w^\top x_i \leq -1, & \text{pour tout } i \in I_- \end{cases}$$

au sens où : si w est une solution de (S) alors c'est aussi une solution du problème initial, et inversement, si w est une solution du problème initial, alors $\bar{w} = w/M$ est une solution de (S), avec

$$M_+ = \min_{i \in I_+} w^\top x_i, \quad M_- = \max_{i \in I_-} w^\top x_i \quad \text{et} \quad M = \min \{M_+, -M_-\} \quad (> 0).$$

Cet exercice étudie la résolution de ce problème (S) dans les trois cas illustrés ci-dessus. Commençons par le premier cas, où "séparer le plus possible" consiste à maximiser la distance entre les deux hyperplans $H_+(w) = \{x \in \mathbb{R}^n : w^\top x = 1\}$ et $H_-(w) = \{x \in \mathbb{R}^n : w^\top x = -1\}$. À w (non-nul) fixé, cette distance est définie par

$$\text{dist}(H_+(w), H_-(w)) = \begin{cases} \min & \frac{1}{2} \|x_+ - x_-\|^2 \\ & x_+ \in H_+(w), \quad x_- \in H_-(w). \end{cases}$$

- b)** Soit $H(w) = \{x \in \mathbb{R}^n : w^\top x = 0\}$ l'hyperplan orthogonal à w . Montrer que $H_+(w) = w/\|w\|^2 + H(w)$ (et de même $H_-(w) = -w/\|w\|^2 + H(w)$).
- c)** En déduire que $\text{dist}(H_+(w), H_-(w)) = 2/\|w\|^2$.
- d)** Montrer que le problème dans le premier cas s'écrit ainsi

$$\begin{cases} \min & \|w\|^2/2 \\ & w^\top x_i \geq 1, \quad \text{pour tout } i \in I_+, \\ & w^\top x_i \leq -1, \quad \text{pour tout } i \in I_-. \end{cases}$$

Quelle est nature de ce problème ?

L'inconvénient de la modélisation sous la forme du problème précédent est qu'aucun w ne va être rendu si les ensembles de points ne sont pas séparables. Pour traiter ce cas, on introduit l'erreur de séparation, comme la fonction en $w \in \mathbb{R}^n$ définie par

$$E(w) = \sum_{i=1}^m \max \left\{ 1 - y_i(w^\top x_i), 0 \right\} \quad (\geq 0).$$

- e)** Montrer que E est une fonction convexe.
- f)** Montrer que $E(w) = 0$ si et seulement si w sépare bien les points (c'est-à-dire est solution de (S)).

On se place pour la fin de l'exercice dans le (troisième) cas où l'on veut à la fois minimiser erreur de séparation et maximiser la distance. Avec une constante $C > 0$ pour équilibrer les deux objectifs, on considère alors le problème d'optimisation convexe suivant :

$$(P) \quad \min_{w \in \mathbb{R}^n} \frac{1}{2} \|w\|^2 + C \sum_{i=1}^m \max \left\{ 1 - y_i(w^\top x_i), 0 \right\}.$$

- g)** Montrer qu'il existe une unique solution à (P).

- h)** En introduisant m variables supplémentaires $z_i \geq \max\{1 - y_i(w^\top x_i), 0\}$, montrer que (P) s'écrit comme un problème quadratique (convexe) en $n + m$ variables.

La nature du problème (P) est donc simple, mais en pratique sa résolution numérique est coûteuse, car n est souvent très grand. Étudions alors une approche par dualité.

- i)** Écrire le problème quadratique de la question précédente (appelé "problème primal" dans la suite de l'exercice) sous la forme du cours gardant la contrainte $z \geq 0$ et dualisant les contraintes $1 - y_i(w^\top x_i) - z_i \leq 0$ (pour $i = 1, \dots, m$). Montrer que lagrangien associé peut s'écrire, pour $(w, z) \in \mathbb{R}^n \times (\mathbb{R}_+)^m$ et $\mu \in (\mathbb{R}_+)^m$, comme

$$L((w, z); \mu) = \frac{1}{2} \left\| \sum_{i=1}^m \mu_i y_i x_i \right\|^2 - \mu^\top e - \frac{1}{2} \left\| w - \sum_{i=1}^m \mu_i y_i x_i \right\|^2 + z^\top (\mu - Ce)$$

où e est le vecteur de \mathbb{R}^m composé que de 1 (en scilab : $e = \text{ones}(m, 1)$).

- j)** Fixons $\mu \geq 0$. Montrer que, si une composante de μ est telle que $\mu_j > C$, alors le sup du lagrangien $L((\cdot, \cdot); \mu)$ sur $\mathbb{R}^n \times (\mathbb{R}_+)^m$ vaut $+\infty$. Montrer que, si $0 \leq \mu \leq C$, alors le maximum du lagrangien est atteint pour $w = \sum_{i=1}^m \mu_i y_i x_i$, et tout $z \in (\mathbb{R}_+)^m$ tel que

$$\text{pour tout } i = 1, \dots, m \quad \begin{cases} \text{si } \mu_i < C, \text{ alors } z_i = 0, \\ \text{si } \mu_i = C, \text{ alors } z_i \geq 0. \end{cases}$$

Donner l'expression de la fonction duale associée $\theta(\mu)$.

- k)** Montrer que le problème dual s'écrit comme le problème quadratique dans \mathbb{R}^m

$$(D) \quad \begin{cases} \min & \frac{1}{2} \mu^\top Q \mu - \mu^\top e \\ & 0 \leq \mu \leq Ce \end{cases}$$

où Q est la matrice (carrée de taille m) définie par ses coefficients $Q_{ij} = y_i y_j x_i^\top x_j$.

- l)** Montrer que ce problème est convexe, qu'il en existe une solution, et que, si les vecteurs x_1, \dots, x_m de \mathbb{R}^n sont indépendants, cette solution est unique.
- m)** Écrire sur papier les commandes scilab qui permettent de résoudre ce problème en appelant la fonction `qld` (dont l'aide scilab est donnée à la fin de ce sujet). Prendre, comme données, le réel $C > 0$, le vecteur $y \in \{-1, 1\}^m$ et la matrice $K \in \mathbb{R}^{m \times m}$ des produits scalaires ($K_{ij} = x_i^\top x_j$).

Le problème dual a ainsi les mêmes propriétés théoriques que le problème primal, mais il est bien plus facile à résoudre car sa taille ne dépend que de m , la taille de l'échantillon, et plus de n , la dimension du problème initial. De plus, les $x_i \in \mathbb{R}^n$ ne sont pas manipulés explicitement, mais uniquement via les produits scalaires $x_i^\top x_j$ définissant K (c'est ce qu'on appelle le "kernel trick"). Nous allons maintenant montrer que cette approche duale donne aussi une solution primale.

- n)** Écrire les conditions d'optimalité (de KKT) du problème dual (D). Montrer qu'elles s'écrivent

$$\text{pour tout } i = 1, \dots, m \quad \begin{cases} \text{si } 0 < \mu_i < C, \text{ alors } 1 - \sum_{j=1}^m Q_{ij} \mu_j = 0 \\ \text{si } \mu_i = 0, \text{ alors } 1 - \sum_{j=1}^m Q_{ij} \mu_j \leq 0 \\ \text{si } \mu_i = C, \text{ alors } 1 - \sum_{j=1}^m Q_{ij} \mu_j \geq 0. \end{cases}$$

- o)** Notons μ^* la solution optimale duale, et définissons

$$w^* = \sum_{j=1}^m \mu_j^* y_j x_j \quad \text{et} \quad z^* = \left(\max_{i=1, \dots, m} \left\{ 0, 1 - \sum_{j=1}^m Q_{ij} \mu_j^* \right\} \right)$$

Montrer que (w^*, z^*) est réalisable pour le problème primal, et que de plus $\mu_i^* (1 - y_i (w^{*\top} x_i) - z_i^*) = 0$ pour tout $i = 1, \dots, m$.

- p)** En déduire que $w(\mu^*)$ est la solution optimale de (P).

qld - linear quadratic programming solver

Calling Sequence

```
[x,lagr]=qld(Q,p,C,b,ci,cs,me [,tol])  
[x,lagr,info]=qld(Q,p,C,b,ci,cs,me [,tol])
```

Parameters

Q: real positive definite symmetric matrix (dimension $n \times n$).

p: real (column) vector (dimension n)

C: real matrix (dimension $(me + md) \times n$)

b: RHS column vector (dimension $(me + md)$)

ci: column vector of lower-bounds (dimension n).

If there are no lower bound constraints, put $ci = []$.

If some components of x are bounded from below, set the other (unconstrained) values of ci to a very large negative number (e.g. $ci(j) = -\text{number_properties('huge')}$).

cs: column vector of upper-bounds. (Same remarks as above).

me: number of equality constraints (i.e. $C(1:me,:)*x = b(1:me)$)

tol: Floating point number, required precision.

x: optimal solution found.

lagr: vector of Lagrange multipliers.

If lower and upper-bounds ci,cs are provided, $lagr$ has $n + me + md$ components and

$lagr(1:n)$ is the Lagrange vector associated with the bound constraints and

$lagr(n+1 : n + me + md)$ is the Lagrange vector associated with the linear constraints.

If no bounds are provided, $lagr$ has only $me + md$ components.

info: integer, return the execution status instead of sending errors.

info==1 : Too many iterations needed

info==2 : Accuracy insufficient to satisfy convergence criterion

info==5 : Length of working array is too short

info==10: The constraints are inconsistent

Description

Minimize $0.5*x'*Q*x + p'*x$

under the constraints

$C(j,:) x = b(j), j=1,\dots,me$

$C(j,:) x \leq b(j), j=me+1,\dots,me+md$

$ci \leq x \leq cs$